

### E-Marque Changement de version (Saison 2014-2015)

Destinataires : Ligues Régionales et Comités Départementaux pour diffusion aux clubs.

Nombre de pièces jointes : 1

Vous trouverez ci-dessous les éléments relatifs au changement de version. <u>Merci de diffuser ce document vers les clubs.</u>

Nous arrivons à mi-saison et plus de 6 000 feuilles de marque issues du Championnat de France NM U20, des Ligues Régionales et des Comités Départementaux ont été déposées sur le serveur de la FFBB.

Dès le 1<sup>er</sup> janvier 2015, <u>la feuille de marque électronique (ou e-Marque) sera</u> <u>obligatoire</u> pour :

- La Nationale 3 (M et F),

- L'ensemble des Championnats de France Jeunes (hors NF U20),

- Les divisions des Comités et Ligues dont les règlements l'imposent.

Rappel : le Championnat U15 Inter Régional n'est pas concerné.

Attention : Avant le 1<sup>er</sup> janvier 2015, il sera nécessaire de désinstaller la version actuelle d'e-Marque (1.0.2.1) et de réinstaller la nouvelle version (1.1.0.0), (disponible dans FBI).

Pour vérifier votre version e-Marque, il faut lancer le logiciel et cliquer sur « ? » dans la barre des menus puis sur « A propos ».

e-Marque - Nouvelle rer	ncontre
Fichier Configuration	?
Nouvelle rencontre	Manuel Utilisateur
	À propos

Vous trouverez en pièce jointe toute la procédure d'installation de la nouvelle version.

Principales nouveautés de la version (1.1.0.0) et autres résolutions de problèmes annexes au logiciel :

- Résolution du problème d'apparition du nom du joueur dans la case n° de licence.
- Résolution du problème d'envoi du fichier « export.zip » à partir du logiciel.
- Résolution du problème de disparition de joueurs sous Windows 8 en mode plein écran (voir procédure d'installation ci-jointe).
- Résolution du problème de décalage de points lors de certaines modifications dans l'historique.
- Réduction de la taille du fichier « export.zip ».
- Rajout d'un message pour passer à la période suivante sans avoir saisi d'action dans le ¼ temps.
- Rajout d'une case à cocher « Comptabiliser la faute dans les fautes d'équipe » si on affecte une faute à un joueur qui est sur le banc.
- Mise à jour du Manuel Utilisateur.

Cette nouvelle version du logiciel devra obligatoirement être installée et testée en « condition de match » avant la reprise du championnat, début janvier 2015. Nous conseillons à tous les clubs qui reçoivent de garder en réserve une feuille papier de secours en cas de problème sur une rencontre.

Pour toute question d'ordre technique, ou relative à la mécanique de la table de marque, vous pouvez nous contacter à : <u>emarque-assistance@ffbb.com</u> après avoir consulté l'ensemble des documents (notamment la FAQ remise à jour) relatifs à l'e-Marque sur le site de la FFBB dans le bloc note (page d'accueil).

Rédacteur	Vérificateur	Approbateur
Pierre HERMANN Chargé de Missions	Sébastien DIOT Directeur du Pôle Territoires	Thierry BALESTRIERE Secrétaire Général
Référence	2014-12-17 4-Note e-Marqu (saison 2014-2015) - VFIN	e Changement de version



# **E-MARQUE**

## INSTALLATION NOUVELLE VERSION

Document d'accompagnement

#### 1 Désinstaller e-Marque

Si vous souhaitez installer une nouvelle version du logiciel e-Marque sur votre ordinateur, il faut désinstaller la version déjà présente.

Pour cela, il faut aller dans « Panneau de Configuration » dans le menu « Démarrer » 🛄



Puis cliquer sur « Programmes et Fonctionnalités ».

Programmes et fonctionnalités

La liste de tous les programmes s'affiche. Il faut rechercher le programme e-Marque. Une fois trouvé, cliquez dessus puis sur le bouton désinstaller.

Désinstaller ou modifier un programme				
Pour désinstaller un programme, sélectionnez-le dans	la liste et cliquez sur Désinstaller, Mo	difier ou Répar	er.	
				·
Organiser 👻 Desinstaller Modifier Reparer				:== <b>*</b>
Nom	Éditeur	Installé le	Taille	Version
e-Marque	FFBB	11/08/2014	29,3 Mo	1.0.0

#### 2 Télécharger e-Marque

Connectez-vous à FBI. Dans le menu « Compétitions », cliquer sur « Télécharger e-Marque »



#### Enregistrez le fichier



#### 3 Installer e-Marque

Avant de procéder à l'installation d'e-Marque, assurez-vous que « Arcobat Reader » (version XI ou supérieure) soit installée sur votre poste.

Lancez l'application emarque\_install.msi. Il s'agit d'un assistant qui va installer e-Marque sur votre station de travail.

ſ	😸 e-Marque 🗖 🖂 🔀
	Bienvenue dans l'Assistant Installation de e-Marque
	Le programme d'installation va vous guider tout au long des étapes nécessaires à l'installation de e-Marque sur votre ordinateur.
	AVERTISSEMENT : ce logiciel est protégé par la loi relative au droit d'auteur et par les conventions internationales. Toute reproduction ou distribution partielle ou totale du logiciel, par quelque moyen que ce soit, est strictement interdite. Toute personne ne respectant pas ces dispositions se rendra coupable du délit de contrefaçon et sera passible des sanctions pénales prévues par la loi.
	Annuler < Précédent Suivant >

L'écran d'accueil vous indique que vous allez installer e-Marque. Cliquer sur «Suivant ».

뷵 e-Marque	
Sélectionner le dossier d'installation	
Le programme d'installation va installer e-Marque dans le dossier suivant.	
Pour l'installer dans ce dossier, cliquez sur "Suivant". Pour l'installer dans u son nom ci-dessous ou cliquez sur "Parcourir".	n autre dossier, entrez
D <u>o</u> ssier :	
C:\Program Files (x86)\e-Marque\	Parcourir
	Espace requis
Installer e-Marque pour vous ou pour toute personne qui utilise cet ordina	ateur :
Out le monde	
⊚ Seulement moi	
Annuler < Précéd	ent Suivant >

Vous êtes invités à sélectionner le dossier d'installation. C'est dans ce dossier que sera installée l'application. Vous pouvez également sélectionner quels utilisateurs auront accès à celle-ci. Lorsque vous avez entré ces informations, cliquez sur « Suivant ».

븅 e-Marque	
Confirmer l'installation	
Le programme d'installation est prêt à installer e-Marque sur votre ordin	ateur.
Lliquez sur "Survant" pour démarrer l'installation.	
Annuler < Pré	cédent Suivant >

Vous venez de paramétrer tous les éléments pour l'installation. Pour la lancer, cliquez sur « Suivant ».

1	븅 e-Marque	
	Installation de e-Marque	
	e-Marque est en cours d'installation.	
	Veuillez patienter	
1		
1		
	Annuler < Précéde	ent Suivant >

L'installation débute et une barre de progression s'affiche. Lorsque l'application est installée, un dernier écran s'affiche.



L'installation est terminée. Vous pouvez alors lancer l'application depuis un raccourci déposé sur votre bureau ou dans le « menu démarrer » (Tous les programmes > e-Marque > e-Marque).

Particularité pour les utilisateurs de Windows 8 : Les utilisateurs de Windows 8 doivent activer les paramètres de compatibilité. Pour cela, il faut faire un clic droit sur le raccourci «e-Marque », cocher « Exécuter ce programme en mode de compatibilité pour : » et choisir « Windows 8 » dans le menu déroulant.

n Propriétés de : e-Marque
Général Raccourci Compatibilité Sécurité Détails
Si ce programme ne fonctionne pas correctement sur cette version de Windows, essayez en lançant la résolution des problèmes de compatibilité.
Lancer la résolution des problèmes de compatibilité
Comment choisir manuellement les paramètres de compatibilité ?
Mode de compatibilité
✓ Exécuter ce programme en mode de compatibilité pour :
Windows 8 🗸
Paramètres
Mode couleur réduit
Couleur 8 bits (256) V
Exécuter avec une résolution d'écran de 640 x 480
Désactiver la mise à l'échelle de l'affichage pour les     résolutions élevées
Exécuter ce programme en tant qu'administrateur
Activer ce programme pour qu'il utilise les fichiers OneDrive
🛞 Modifier les paramètres pour tous les utilisateurs
OK Annuler Appliquer



Certains clubs ont rencontré des problèmes lors de l'envoi du fichier « export.zip » (en fin de match), ou avec l'affichage de l'application e-Marque (disparition des joueurs au cours du match).

#### Rappel :

- Le problème d'envoi du fichier « export.zip » est principalement lié à la « non-utilisation » du fichier « Import ». Pour pouvoir envoyer le fichier selon la bonne procédure, il faut <u>impérativement utiliser le fichier « Import »</u> téléchargé sur FBI, comme décrit dans le document ci-joint (2014-03-19 e-Marque gestion des fichiers nouveau site).
- Le problème de disparition de joueurs n'est pas lié à un dysfonctionnement du logiciel mais à un problème d'utilisation du mode plein écran sous Windows 8. Si vous utilisez ce système d'exploitation, il faut <u>impérativement cocher la case</u> « Exécuter ce programme en mode de compatibilité pour : Windows 8 » comme indiqué en page 5 du manuel d'installation cijoint (2014-12-17 4-e-Marque Manuel Installation).

Afin de vous accompagner dans l'appropriation des processus liés à la gestion de la feuille de marque électronique, nous vous rappelons que toutes les informations concernant son utilisation sont consultables, à partir « du pavé e-Marque » (voir la partie Bloc-Notes sur la page d'accueil du site Internet de la FFBB). Vous trouverez une Foire Aux Questions, le cahier des charges relatif à l'utilisation de l'e-Marque (à consulter impérativement), la gestion des fichiers avant et après la rencontre et le lien vers une formation gratuite en e-Learning.

Pour toute question d'ordre technique, ou relative à la mécanique de la table de marque, vous pouvez nous contacter à : <u>emarque-assistance@ffbb.com</u>.

Rédacteur	Vérificateur	Approbateur
Pierre HERMANN Chargé de Missions	Sébastien DIOT Directeur du Pôle Territoires	Thierry BALESTRIERE Secrétaire Général
Référence	2015-01-21 Rappel sur l'u	tilisation d'e-Marque VFIN



# e-Marque Traitement des fichiers



Pour faire une feuille de marque électronique pour une rencontre officielle gérée par la FFBB, il faut dans un premier temps : - Récupérez le fichier Import sur FBI.

Cette opération est indispensable pour que la feuille de marque puisse être envoyée et traitée par la FFBB.

Pour récupérer le fichier Import, il faut se connecter sur FBI avec les mêmes codes que pour saisir les résultats.

	F	BI V2	Mardi 21	janvier 2014 - 16:32	
FFBB		all erne	7241 770 B	1. Collection and	
D FFBB	COL	IPE DE I	RANCE	BASKET	
FFBB /	Ornexion				88
<sup>BB</sup> (Ø)	Bienvenue sur FBI V Une distinction est f	/2. faite entre majuscules et m	inuscules pour votre mot de p	basse.	0
FFBB	Utilisateur	0268056	Mot de passe	(	P 88
		2111100 (22)	<b>Co</b>	nnexion Mot de passe o	ublié

#### Saisissez vos identifiants de connexion et cliquez sur « Connexion ».



#### Cliquez sur « Saisie des résultats ».

	FB	BI V2	Sais Mardi	on 2013-2014 21 janvier 2014 - 16:43		Bonjour pho 2213031 (Associa Se déconne	club tion) ecter	9 88
FFBB	Organismes Lie	cences Compétition	s Administrations	Editions	OBE (		B C	
Accueil > Saisie	des résultats							
Recherche des	s rencontres pour la saisie	des résultats				ANNULE	R	
Date de rencontre	Début 20/01/2014	Date de rencontre, l	Fin 26/01/2014	Lancer la re	echerche Réin	itialiser la recher	che	
🖉 Résultat de la	recherche (1 lignes)				(			
Oivision         N           Image: Second state         NM U20         1	Equipe 1 T1 STADE MARSEILLAIS UC	Equipe 2	Date de rencontre 26/01/2014 Heure	Salle SALLE BERGASSE	Score Forfait	t Score Forfait 2 2	EM¢	2) 88
	_	_				ENREGIST	Télécharger la rencontre	e-Maro

Cliquez sur le logo de la FFBB au bout de la ligne de la rencontre souhaitée (colonne « EM ») pour télécharger le fichier Import.



#### Enregistrez le fichier.



 Ouvrez le dossier dans lequel vous avez téléchargé le fichier.
 Copiez le fichier sur un support de stockage externe (clé USB par exemple) si vous n'avez pas téléchargé le fichier Import avec l'ordinateur qui va servir à la rencontre.

Astuce : Pour reconnaitre, le fichier renommez le de manière explicite.

- Branchez le support de stockage externe (clé USB,...) contenant le fichier Import puis copiez le sur l'ordinateur utilisé pour la rencontre.

- Lancez le logiciel e-Marque.
- Cliquez sur « Importer une rencontre ».
- Cliquez sur « Extraire ».
- Sélectionnez le fichier Import de la rencontre.
- Branchez le support de stockage externe fourni par l'équipe visiteuse.
- Définissez un emplacement.
- Lancez la rencontre.

Après la signature de l'arbitre, il faut faire parvenir à la FFBB la feuille de marque électronique.

Pour cela il faut envoyer le fichier « export.zip ».

**Trois solutions sont possibles :** 

#### Le PC e-Marque est connecté à Internet dans la salle :

Envoyer		
e fichier 'Evnort	renrend l'ensemble des informations de la f	euille de marque dans un format numérique
e fichier Export	reprena i ensemble des informations de la p	euille ae marque aans un format numerique.

Si une messagerie est installée sur le PC, vous pouvez envoyer les documents PDF à qui vous voulez en utilisant « Envoi de mails à la commission sportive ». Cette action est facultative.

Cliquez sur « ENVOI DU FICHIER EXPORT », le fichier est automatiquement déposé sur le serveur de la FFBB. Cette action est OBLIGATOIRE. Le PC e-Marque n'est pas connecté à Internet dans la salle mais peut-être connecté à Internet plus tard :

- Fermez la rencontre et quittez e-Marque.
- Ouvrez e-Marque et la rencontre une fois le PC connecté à Internet.
- Appliquez la même procédure que celle décrite précédemment.

Le PC e-Marque ne peut être connecté à Internet (il reste dans la salle par exemple) :

- A partir de vos documents, sélectionnez le dossier e-Marque.

- Copiez le dossier correspondant à la rencontre sur un support externe.

🕞 🔵 ᠵ 🕌 🕨 Pierre HERMANN 🕨 e-Marque 🕨		
Organiser 👻 🚒 Ouvrir 🛛 Inclure dans la bib	liothèque 👻 🏾 Partager avec 💌	Nouveau dossier 🔠 🗸 🗌 🔞
Eavoris	Nom	Modifié le
	@ 2014-01-16_TN12_4x8mn_Pro	olongation_2mn_LOCAUX-VISIT 16/01/2014 11:22
E Bureau	2014-01-16_SANS FBI	16/01/2014 11:21 E
詞 Bibliothèques	3013-12-15_reg_NF3_GARO	NNE ASPTT BASKET-AMOU BO.,, 11/01/2014 15:38
Pierre HERMANN	Juite 2014-01-11_TN12_4x6m	Ouvrir
\mu .aspera	길 2014-01-09_TN12_4x8m	Ouvrir dans une nouvelle fenêtre
📕 AppData	🌽 2014-01-19_reg_NM_U2	Ajouter à la liste de lecture de VLC
🕌 Bureau	📕 2014-01-12_reg_NM_U2	Browse with FastStone
🔓 Contacts	📕 2014-01-12_reg_RF1_LA	Lire avec VLC
🔒 e-Marque	📕 2014-01-11_reg_LR22PN 🍃	Pacharcher der vinur
2011-05-13_TN_CAMPS_INTERZONE_	📕 2014-01-12_reg_NM_U2	Placer en guarantine
2012-12-22_CF_NATIONALE_MASCUL	퉬 2014-01-05_TN12_4x5m	Placer en quarantaine
2012-12-22_CF_NATIONALE_MASCUL	📕 2014-01-04_TN12_4x6m	Partager avec +
2013-03-29_regEST-SUD_EST	🔰 2014-01-03_TN12_4x10r	Restaurer les versions précédentes
3013-05-05_LR07_Prenationale_Femir	🌽 2014-01-03_CH14_4x10r	Inclure dans la bibliothèque
2013-07-09_CF_NATIONALE_MASCUI	📙 2013-12-31_regLOCA 는	Ajouter à l'archive
🍌 2013-07-09_TN_Tournoi_Inter-Ligue_	📕 2013-12-30_regLOCA 🚞	Ajouter à "2013-12-15_regGARONNE_ASPTT_BASKET-AMOU_BONNEGARDE_NASSIET.rar"
2013-09-28_reg_NM1_JEANNE_D_AR(	🌡 2013-12-30_reg_FEMINI 🖀	Compresser et envoyer par e-mail
🍌 2013-10-02_tournois_Tournois_LOCA	📕 2013-12-30_TN12_4x6m 📻	Compresser dans "2013-12-15AMOU_BONNEGARDE_NASSIET.rar" et envoyer par e-mail
2013-10-10_6MIN_4x6_LOCAUX-VISIT	📕 2013-12-28_TN12_4x8m	-
2013-10-10_CHAMP4T_4x9_LOCAUX-	🌽 2013-12-23_reg_MASCU	Envoyer vers
2013-10-10_CP_PRO_A_LOCAUX-VISI	)) 2013-12-27_TN12_4x7m	Couper
2013-10-10_tournois_Tournois_LOCA	2013-12-27_CH14_4x10r	Copier
2013-10-20_TN_CAMP_INTER_ZONE_	📕 2013-12-22_reg_NMU20	Créar un raccourri
2013-10-20_tournois_Tournois_LOCA	🗼 2013-12-22_reg_FEMINI	Supprimer
2013-10-21_CF_NATIONALE_MASCU	2013-12-22 reg NMU20	Decompose
M 2013-10-21 TN CAMPS INTERZONE		
2013-12-15_reg_NF3_GARONNE_ASP	711 Modifié le : 11/01/2014	Propriétés

- Récupérez le support de stockage externe (clé USB,...).
- Branchez le support de stockage externe sur un ordinateur connecté à Internet.
- Ouvrez le site de la FFBB et cliquez sur le pavé E-MARQUE.

		Accéder aux actualités >
C-NOTES		
		I FFBB
	E-MARQUE	
	C-NOTES	C-NOTES

#### - Cliquez sur « Parcourir ».

Après avoir suivi la formation en e-Learning, pris connaissance de l'ensembl et s'il vous reste des questions d'ordre technique, ou relatives à la mécaniqu vous pouvez nous contacter	e des documents ci-dessus, ue de la table de marque,
Envoyer le fichier :	
Parcourir Aucun fichier sélectionné.	
	envoyer

- Ouvrez le dossier correspondant à la rencontre que vous voulez envoyer.

- Sélectionnez le fichier « export » et cliquez sur ouvrir.

rganiser 🔻 Nouveau dossier				
<ul> <li>Ordinateur</li> <li>OS (C:)</li> <li>Cecteur de DVD (D:) Vivitar Experience</li> <li>Externe2(500Go) (E:)</li> <li>Disque amovible (F:)</li> <li>codecs</li> <li>doc_forma</li> <li>FORMATION STATS</li> <li>gros fichier</li> <li>installer</li> <li>PROBLEME</li> <li>rencontres e-Marque</li> <li>2013-12-15_reg_NF3_GARONNE_</li> </ul>	Nom          Stats_generales_[2013-12-15_reg_NF3_G         Pos_tirs_reussis_[2013-12-15_reg_NF3_G         Historique_[2013-12-15_reg_NF3_GARO         Feuille_de_Marque_[2013-12-15_reg_NF3         export         2013-12-15_reg_NF3_GARONNE_ASPTT	Modifié le 05/01/2014 11:53 05/01/2014 11:53 05/01/2014 11:53 05/01/2014 11:53 05/01/2014 11:53	Type Adobe Acroba Adobe Acroba Adobe Acroba Adobe Acroba Archive ZIP Wi Fichier EM	Sélectionnez u fichier à afficher,
Nom du fichier : Desktop		- To	us les fichiers	

#### - Cliquez sur « envoyer ».

Envoyer le fichier :		
Parcourir Aucun fichier sélectionné.		
	envover	
	envoyer	

- Attendre que le message « Fichier(s) chargé(s) avec succès ! » apparaisse.

	Fichier(s) chargé(s) avec succés! Vous recevrez un mail confirmant le bon traitement de votre fich acheminement de la feuille de marque .	nier Zip et le bon
En	voyer le fichier :	
	Parcourir Aucun fichier sélectionné.	
		envoyer

- Si vous avez fait une feuille de marque sans fichier Import, l'envoi du fichier Export par le logiciel ou via le site Internet n'est pas possible (le système ne reconnait pas la rencontre).

- Dans ce cas, vous devez envoyer le fichier « export » à la structure organisatrice du championnat (FFBB, Ligue, Comité) par mail.

- Pour la Nationale 3 et les Championnats de France Jeunes, l'adresse est <u>emarque-assistance@ffbb.com</u>

- Afin que l'assistance puisse vous aider en vous guidant directement sur votre PC, nous vous conseillons d'installer le logiciel TeamViewer sur votre PC.

- Nous pourrons prendre la main sur votre PC et vous guider dans les manipulations qui pourraient vous poser problème.

- Pour installer TeamViewer, il suffit de télécharger la version complète gratuite sur le site : <u>http://www.teamviewer.com</u>

- Vous pouvez aussi envoyer un mail à <u>emarque-assistance@ffbb.com</u>

Ou téléphoner à Pierre HERMANN au 06.33.55.16.57.



117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 80 www.ffbb.com