

Je joue, j'arbitre, je participe ... J.A.P.

Aveyron - Mars 2012



Avant la rencontre

- Avant la rencontre, je regarde sur la feuille de marque les équipes qui vont se rencontrer.
- L'équipe A (ici les bleues) auront la possession de la balle : au milieu du terrain, face à la table...



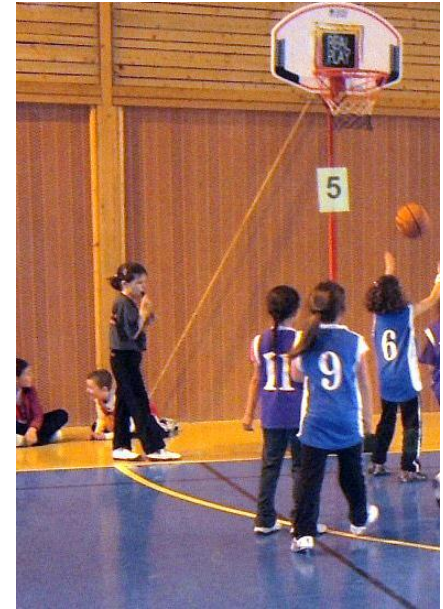
La flèche de possession

- J'indique aux deux équipes le panier où elles vont marquer...
- A la table, la flèche de possession sera donc dirigée vers le panier où ira marquer l'équipe B.



Début de rencontre

- Des deux arbitres : l'un va faire la remise en jeu, face à la table de marque



- L'autre ira se positionner derrière le panneau où shootera l'équipe qui a la possession de la balle

Le jeu commence : placement des arbitres

Arbitre « de tête »

- Un arbitre de « tête », à l'avant du jeu



Arbitre « de queue »

- Et un arbitre « de queue », à l'arrière du dernier des joueurs



Lorsque le jeu repartira dans l'autre sens, l'arbitre « de queue » deviendra arbitre de « tête »

Situation d'entre-deux

Lorsque 2 joueurs adverses tiennent le ballon vigoureusement, j'arrête le jeu en sifflant une situation d'entre-deux

Je donne la balle à un joueur de l'équipe qui a la possession (flèche), au plus près de l'endroit où j'ai sifflé



Situation d'entre-deux

- Lorsque le jeu est reparti (dans le sens de la flèche) ...
...le marqueur tourne la flèche dans l'autre sens.



Deuxième mi-temps

- Cette fois, c'est l'équipe B qui va faire la remise en jeu. Je n'oublie pas de rappeler aux deux équipes le côté (panier) où elles vont marquer.



- (Pour les 2^{ème} et 4^{ème} quart-temps d'un match en 4 quart-temps, la remise en jeu se fera en fonction de la flèche)

La sortie de balle

- J'arrête le jeu (en levant le bras, main ouverte) car il y a sortie de balle



J'annonce clairement quelle équipe aura la balle (Balle bleue – ou balle jaune)

La remise en jeu aura lieu au plus près, sur le côté (ou en ligne de fond), pour l'équipe adverse.

Le marcher

- J'arrête le jeu (en levant le bras, main ouverte) car il y a marcher (je fais le geste du marcher)



- La remise en jeu aura lieu au plus près, sur le côté (ou en ligne de fond), pour l'équipe adverse

Le dribble illégal

- J'arrête le jeu (en levant le bras, main ouverte) car il y a un dribble illégal (reprise de dribble, dribble à deux mains ou porter de balle) et je fais le geste correspondant
- La remise en jeu aura lieu au plus près sur le côté (ou en ligne de fond), pour l'équipe adverse



La faute de joueur

J'arrête le jeu (en levant le bras, poing fermé) car il y a une faute d'un joueur ...

...(qui a poussé, qui a tenu un joueur adverse ou qui l'a arrêté avec ses bras)



- Je signale à la table le numéro du joueur fautif
- La remise en jeu aura lieu au plus près sur le côté (ou en ligne de fond), pour l'équipe adverse

La remise en jeu

- Dans tous les cas, elle se fait au plus près de l'endroit où a été sifflée la violation ou la faute
- Soit sur le côté, soit en ligne de fond
- L'arbitre attend que les changements soient terminés à la table, si c'est le cas.

